



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Friuli Venezia Giulia

6) "Tempo Supplementare FAIR PLAY"

- realizzazione per almeno la metà degli incontri (approssimato in eccesso) svolti in casa nella categoria PULCINI (farà fede il referto gara). Qualora una società avesse più squadre in una stessa categoria, verrà considerato il punteggio migliore: punti 1

7) Realizzazione "multipartite" o "4 tempi di gioco"

almeno un terzo di incontri (approssimato in eccesso) svolti con la modalità delle multipartite o dei 4 tempi per le categorie pulcini ed esordienti (farà fede il referto gara). Qualora una società avesse più squadre in una stessa categoria, verrà considerato il punteggio migliore: punti 1

8) Miglior rapporto numerico tra squadre Pulcini ed Esordienti e tesserati delle categorie Pulcini ed Esordienti

- miglior rapporto numerico fra tutte le società dello stesso girone: punti 1

9) Bambine tesserate nelle diverse categorie dell'Attività di Base

- almeno una bambina tesserata nella categorie di base (Piccoli Amici, Pulcini, Esordienti): punti 1
- almeno sette bambine tesserate nella categorie di base (Piccoli Amici, Pulcini, Esordienti): punti 2

10) "Green Card"

- per ogni "Green Card" assegnata in caso di "particolari" comportamenti corretti e con manifestazioni di sportività mostrati durante la gara nei confronti di avversari, arbitro, dirigenti, tecnici e/o pubblico, avallati dai dirigenti delle società coinvolte e riconosciuta da parte dei responsabili dell'Attività di Base della delegazione di appartenenza: punti 0,5

11) Partecipazione alle riunioni tecnico-organizzative per tecnici e dirigenti indette dal Settore Giovanile e Scolastico:

- presenza di almeno un dirigente o tecnico a tutte le riunioni: punti 1

12) Penalità per sanzioni disciplinari

a) Per la partecipazione irregolare di calciatori alle gare dei tornei federali (p.e. sostituzioni avvenute in modo non corretto, ecc.) punti 3
b) per comportamento non corretto di dirigenti e tecnici nei confronti di bambini, dirigenti, tecnici e/o pubblico, stabilito dal giudice sportivo o segnalato da dirigenti federali: punti 5



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Friuli Venezia Giulia

Per il calcolo dei vari punteggi si terrà conto di quanto dichiarato sul modulo di censimento che le società avranno inviato presso le rispettive Delegazioni, aggiornato al 31 gennaio 2012 e dai referti arbitrali pervenuti alle Delegazioni.

In caso di modifiche al censimento, verranno considerati validi gli aggiornamenti pervenuti presso il **Coordinamento Federale del Settore Giovanile e Scolastico Via Carducci 22, 34125 Trieste, entro il 31 gennaio 2012.**

Nel caso si riscontrassero delle incongruenze tra le informazioni dichiarate sul censimento (informazioni pertinenti con l'attribuzione del punteggio Fair Play) e la reale situazione, non sarà attribuito alcun punto Fair Play.

“Sei bravo a... Scuola di Calcio” 2011 – 2012

PROGETTO TECNICO:

Come nella passata edizione le squadre si affronteranno in due momenti, che per questa stagione sportiva si sintetizzano in:

- 1) Sei bravo a... giocare quattro contro quattro?**
- 2) Sei bravo a... giocare sette contro sette?**

Modalità di svolgimento

Le squadre devono presentarsi con almeno 14 giocatori.

Saranno creati 3 mini campi e realizzati tre tipi di “partite - gioco a tema”.

Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi nei 3 giochi previsti e nel 7c7.

La durata di ciascuna “partita gioco a tema” è di 10'.

Ogni partita 7c7 verrà suddivisa in 2 minigare della durata di 15' ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco).

Partita Gioco 4c4 con portieri

Partita libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime:

lunghezza 25/35m

larghezza 20/25m

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4-6x1,80-2 mt.

Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Friuli Venezia Giulia

Partita Gioco 4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna e poste in prossimità degli angoli del campo di gioco, le cui misure minime/massime sono:

lunghezza 20/30m

larghezza 18/25m

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli. Considerato lo scopo che deve caratterizzare l'attività è assolutamente opportuno invitare il giovane calciatore a non sostare davanti alla porta.

Partita Gioco 4c4

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona oltre la linea di fondo campo difesa dalla squadra avversaria. La zona di méta ha una profondità di 2 m. Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla oppure ricevendo la palla oltre la zona: in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in altre parole: il giocatore che per fare il punto non può posizionarsi nella zona di méta ed aspettare che gli venga trasmessa la palla). Spazio di gioco 25x20m.

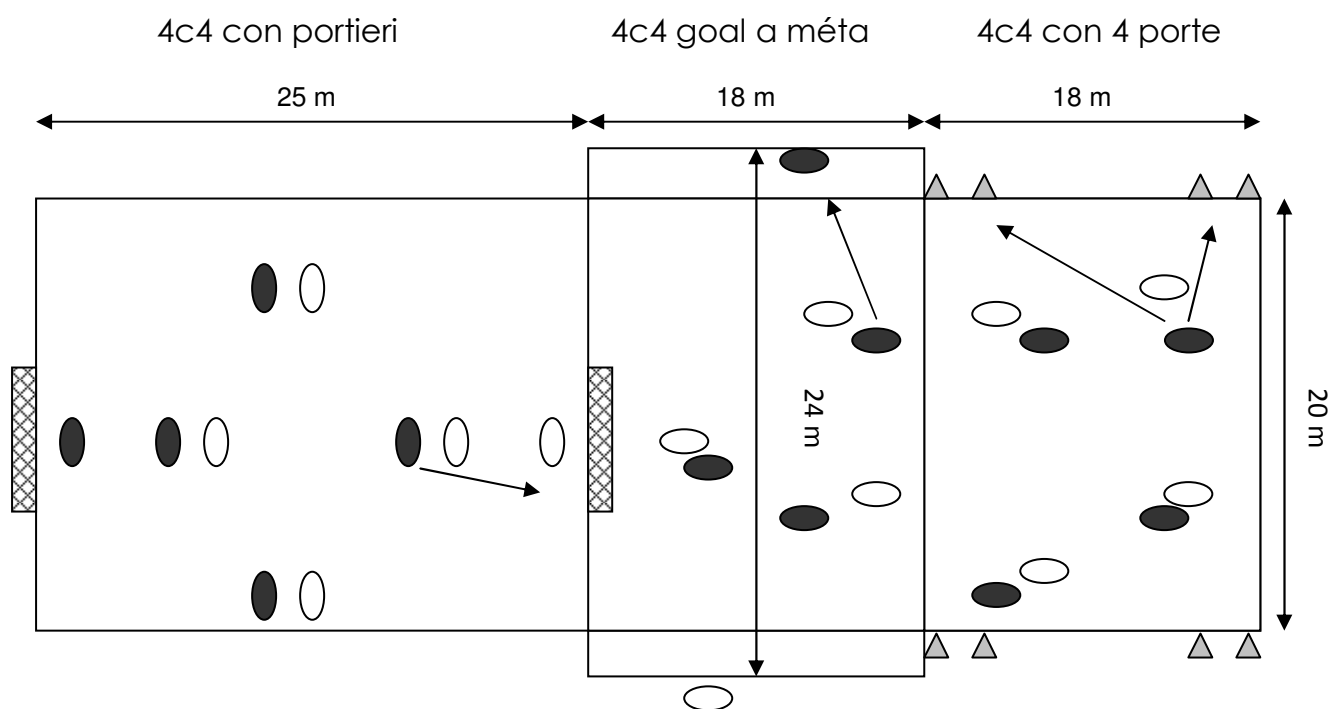
In tutti i giochi non è consentito effettuare un punto direttamente dalla rimessa laterale.

Nei giochi "a méta" e "quattro porte" il calcio d'angolo si effettuerà con una rimessa laterale da centro campo. Le rimesse laterali si possono effettuare sia con le mani che con i piedi.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Friuli Venezia Giulia

Esempio disposizione campi da gioco:



N.B. Il disegno è puramente indicativo. La dislocazione sui campi deve essere funzionale a giochi e spazio disponibili.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
Friuli Venezia Giulia

“Sei bravo a... Scuola di Calcio” 2011 – 2012
ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO TECNICO:

Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto per ogni incontro realizzato (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).

In caso di parità, per ciascuna squadra verrà assegnato 1 punto (nel caso di confronti che coinvolgono due sole società) o 0,5 punti (nel caso siano coinvolte più di due società).

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

- Ogni squadra deve presentarsi con almeno 14 giocatori.
- nel caso la squadra abbia utilizzato un numero di giocatori inferiore a 14, la stessa verrà penalizzata di due reti per ogni giocatore in meno, sia nei giochi che nelle partita.

I tre giochi devono essere svolti contemporaneamente.

In caso di parità al termine della manifestazione, si prenderà in considerazione il punteggio totale Fair Play migliore. In caso di ulteriore parità si analizzeranno in modo sequenziale le singole voci del punteggio Fair Play fino a rilevare una differenza. In caso persista ancora la situazione di parità, si procederà alla determinazione della vincente tramite sorteggio con monetina.